

**Taxe si comisioane de functionare aferente Ceasurilor Contactless BT-Mondaine Premium Unisex, in vigoare la data semnarii**

Nr. Crt.	Tip Comision	Valoare
1.	Comision emitere ceas contactless detinator/utilizator	1.690 Lei/ceas
2.	Comision administrare instrument de plata	0 Lei
3.	Cumparaturi de bunuri de la comercianti (in Romania sau strainatate)	0 Lei
4.	Utilizarea ATM-urilor BT pentru numerar	0 Lei
5.	Utilizarea ATM-urilor si POS-urilor de la ghiseele altor banci din tara pentru numerar	0,5% + 2,5 Lei
6.	Utilizarea ATM-urilor si POS-urilor de la ghiseele altor banci din strainatate pentru numerar	1% + 2,5 Lei
7.	Inchidere instrument de plata (cartela contactless)	3.5 Lei
8.	Resetare PIN din vina clientului (uitat, pierdut, distrus)	0 Lei
9.	Reemitere instrument de plata (cartela contactless) din vina clientului (furat, pierdut, distrus)	30 Lei
10.	Reemitere instrument de plata (cartela contactless) la scadenta (reinnoire) sau demagnetizat	0 Lei
11.	Comision de solutionare nefavorabila/fara obiect a unui refuz la plata	9 Lei/tranzactie contestata, max. 50 Lei/caz

**Modul de calcul a taxelor si comisiunilor aferente cardurilor/instrumentelor alternative de plata:**

- comisioanele procentuale (%) se percep ca si procent din valoarea fiecarei tranzactii efectuate de client: "X % \* valoarea tranzactiei efectuate, in valuta in care este denominat cardul"
- comisioanele sau taxele in suma fixa (lei/eur) se percep ca suma fixa per tranzactie realizata de catre client: "X lei/eur / tranzactie"
- comisioanele si taxele combinate de tip "procent + suma fixa": pentru fiecare tranzactie in parte se va percepe un comision/ taxa format(a) dintr-un procent aplicat la valoarea tranzactiei la care se va adauga o suma fixa perceputa pentru fiecare tranzactie efectuata → "(X % \* valoarea tranzactiei efectuate, in valuta in care este denominat cardul) + Y lei/eur / tranzactie"

**BANCA TRANSILVANIA S.A.**

**Detinator de card/instrument alternativ de plata**

Nume prenume .....

.....

Functia.....

Semnatura.....